







## Definiowanie wymagań – warsztaty z zastosowaniem narzędzi, technik definiowania i zarządzania wymaganiami

Kod Szkolenia		ZP PMS
Czas trwania		3 dni
Poziom		podstawowy
Metoda szkolenia		warsztaty + wykłady
Autoryzacja		HELION
Egzamin		brak

### Opis szkolenia

Celem szkolenia jest przekazanie wiedzy i umiejętności z zakresu zarządzania projektami Agile w oparciu o dwa najpopularniejsze podejścia zwinne Scrum – koncentrujący się na wysokiej jakości procesu wytwórczego oprogramowania oraz Agile PM, który poza wysokim poziomem jakości oprogramowania obejmuje swoim zakresem metody, techniki i narzędzia zarządzania projektem w powiązaniu z otoczeniem projektu.

Scrum i Agile Pm to najczęściej łączone podejścia zwinne.

Głównym atutem podejść zwinnych, w odróżnieniu od metodyk tradycyjnych jest koncentracja na częstszym dostarczaniu wartości dodanej dla klienta, co istotnie wpływa na jakość współpracy i satysfakcję.

Integralną częścią szkolenia jest warsztat przygotowujący do projektowania i rozwoju produktów IT.

Z badań rynkowych wynika, że skuteczność projektów realizowanych jak i użyteczność rozwiązań w metodykach zwinny znacznie przewyższa skuteczność i użyteczność projektów i rozwiązań dostarczanych w modelu tradycyjnym.

Agile umożliwia:

- - podniesienie poziomu satysfakcji klientów
- - podniesienie jakości dostarczanych rozwiązań
- - wzrost wydajności zespołów wytwórczych
- - realizacje projektów w terminie
- - obniżenie TCO
- - podniesienie użyteczności funkcji w oferowanych rozwiązaniach

## Wymagania

Brak

## Korzyści

Jako uczestnik szkolenia

- zrozumiesz czym jest podejście zwinne Agile wg. Metodyk Agile PM i Scrum
- poznasz techniki i narzędzia, które pozwolą efektywnie projektować wymagania i zarządzać rozwojem produktu informatycznych.
- dowiesz się jak wytwarzać wysokiej jakości oprogramowanie, tak aby spełniać potrzeby klienta
- przygotujesz się do egzaminu certyfikującego

Co pozwoli ci mieć realny wpływ na

- Podniesienie satysfakcji klienta poprzez: częstsze dostarczanie rozwiązań, włączenie klienta w proces tworzenia, koncentracje na priorytetach klienta, podniesienie poziomu użyteczności funkcji w dostarczanych rozwiązaniach
- Obniżenie kosztów utrzymania poprzez: mniejsze TCO wynikające z wysokiej jakości dostarczanych rozwiązań i częste testowanie
- Podniesienie wydajności zespołów wytwarzających rozwiązania: nawet o 200 – 400% w stosunku do wydajności startowej
- Podniesienie jakości pracy z wymaganiami

## Plan Szkolenia

### Wstęp

- Podejście tradycyjne i zwinne
- Filozofia Agile: Manifest i pryncypia

### Przykładowe metody Agile - wprowadzenie

- AgilePM
- Scrum

### Dopasowanie podejścia do projektu Scrum - przegląd kluczowych elementów

- Wartości i filary w Scrum
- Role w Scrum: Scrum Master, Product Owner, Development Team
- Spotkania w Scrum: Backlog Refinement, Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Standup
- Artefakty w Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog, Przyrost

### Agile – przegląd kluczowych elementów

- Proces DSDM
- Role i obowiązki DSDM
- Produkty DSDM
- Kluczowe praktyki – MoSCoW i Timeboxing

---

**Od wizji do rozwiązania - narzędzia i techniki tworzenia i rozwoju produktu połączone z warsztatami z wybranych technik i narzędzi**

- Formułowanie wizji produktu: uzasadnienie biznesowe, elevator speech, model Canvas
- Identyfikacja, definiowanie i priorytetyzacja wymagań – persony, user story, kryteria akceptacji, definition of done
- Zarządzanie rozwojem produktu w czasie – techniki pracy z Backlog produktu

**Przez okres 3 miesięcy od zakończenia szkolenia udostępniamy Ci bezpłatnie**

**Ebook**

[Agile development. Filozofia programowania zwinnego.](#)