

Professional Scrum Product Owner – przygotowanie do certyfikacji

Kod Szkolenia		ZP PSPO
Czas trwania		2 dni
Poziom		średniozaawansowany
Metoda szkolenia		warsztaty + ćwiczenia praktyczne
Autoryzacja		HELION
Egzamin		brak

Opis szkolenia

Celem szkolenia jest przekazanie wiedzy i umiejętności z zakresu zarządzania projektami w oparciu o metodykę Scrum. Szkolenie przygotowuje do pełnienia jednej z kluczowych w projekcie ról reprezentanta biznesu - Product Ownera.

Tematyka warsztatów szkoleniowych opracowana została ze szczególnym uwzględnieniem wymagań projektowych branży informatycznej – zespołów programistycznych i wdrożeniowych. Scrum jest jednym z najbardziej popularnych podejść zwinnych, szczególnie cenionych w branży IT, które w odróżnieniu od metodyk tradycyjnych koncentruje się na maksymalizacji wartości produktu oraz wzroście częstotliwości dostarczania go dla klienta.

Product Owner w Scrum odpowiada za zwrot z inwestycji w produkt – identyfikację wymagań i potrzeb klienta, priorytetyzowanie pracy zespołu oraz zarządzanie rozwojem produktu w czasie. Integralną częścią szkolenia jest test przygotowujący do egzaminu Professional Product Owner oraz warsztaty definiowania wymagań.

Z badań rynkowych wynika, że skuteczność projektów realizowanych jak i użyteczność rozwiązań w metodykach zwinnych znacznie przewyższa skuteczność i użyteczność projektów i rozwiązań dostarczanych w modelu tradycyjnym.

Wymagania

Brak.

Korzyści

Jako uczestnik szkolenia:

- zrozumiesz czym jest podejście zwinne Agile
- poznasz techniki i narzędzia, które pozwolą efektywnie projektować wymagania i zarządzać rozwojem produktu informatycznych
- dowiesz się jak wytwarzać wysokiej jakości oprogramowanie, tak aby spełniać potrzeby klienta
- przygotujesz się do egzaminu certyfikującego

Podniesiesz satysfakcję klienta poprzez :

- częstsze dostarczanie rozwiązań
- włączenie klienta w proces tworzenia
- gwarancje koncentracji na priorytetach klienta
- podniesienie poziomu użyteczności funkcji w dostarczanych rozwiązaniach

Obniżysz koszty utrzymania poprzez:

- mniejsze TCO wynikające z wysokiej jakości dostarczanych rozwiązań i częste testowanie

Podniesiesz wydajność zespołów wytwarzających rozwiązania:

- nawet od 200 – 400% w stosunku do wydajności startowej

Plan Szkolenia

Wstęp

- Podejście tradycyjne i zwinne
- Filozofia Agile: Manifest i pryncypia

Przykładowe metody Agile - wprowadzenie

- AgilePM
- Scrum

Dopasowanie podejścia do projektu Wartości i filary w Scrum Role

- Development Team
- Product Owner
- Scrum Master

Zdarzenia w Scrum

- Struktura Sprintu
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Backlog Grooming

Artefakty w Scrum

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment

Zarządzanie produktem w Scrum

- Product Backlog
- Value-Driven Development
- Persony, user stories, acceptance scenario

Testy próbne Professional Product Owner

Przez okres 3 miesięcy od zakończenia szkolenia udostępniamy Ci bezpłatnie

Ebook

[Tworzenie oprogramowania w 30 dni. Programuj zwinnie i szybko!](#)
[Ken Schwaber, Jeff Sutherland](#)

[Scrum. Praktyczny przewodnik dla początkujących](#)
[Mitch Lacey](#)