







Agile PM i Scrum – podejście praktyczne w procesach wytwórczych IT

| | | |
|------------------|---|----------------------------------|
| Kod Szkolenia |  | ZP PMS |
| Czas trwania |  | 3 dni |
| Poziom |  | podstawowy |
| Metoda szkolenia |  | warsztaty + ćwiczenia praktyczne |
| Autoryzacja |  | HELION |
| Egzamin |  | brak |

Opis szkolenia

Celem szkolenia jest przekazanie wiedzy i umiejętności z zakresu zarządzania projektami Agile w oparciu o dwa najpopularniejsze podejścia zwinne Scrum – koncentrujący się na wysokiej jakości procesu wytwórczego oprogramowania oraz Agile PM, który poza wysokim poziomem jakości oprogramowania obejmuje swoim zakresem metody, techniki i narzędzia zarządzania projektem w powiązaniu z otoczeniem projektu. Scrum i Agile Pm to najczęściej łączone podejścia zwinne.

Głównym atutem podejść zwinnych, w odróżnieniu od metodyk tradycyjnych jest koncentracja na częstszym dostarczaniu wartości dodanej dla klienta, co istotnie wpływa na jakość współpracy i satysfakcję. Integralną częścią szkolenia jest warsztat przygotowujący do projektowania i rozwoju produktów IT.

Z badań rynkowych wynika, że skuteczność projektów realizowanych jak i użyteczność rozwiązań w metodykach zwinny znacznie przewyższa skuteczność i użyteczność projektów i rozwiązań dostarczanych w modelu tradycyjnym. Agile umożliwia:

- podniesienie poziomu satysfakcji klientów
- podniesienie jakości dostarczanych rozwiązań
- wzrost wydajności zespołów wytwórczych
- realizacje projektów w terminie
- obniżenie TCO
- podniesienie użyteczności funkcji w oferowanych rozwiązaniach

Wymagania

Brak.

Korzyści

Jako uczestnik szkolenia:

- Zrozumiesz czym jest podejście zwinne Agile wg. Metodyk Agile PM i Scrum
- Poznasz techniki i narzędzia, które pozwolą efektywnie projektować wymagania i zarządzać rozwojem produktu informatycznych
- Dowiesz się jak wytwarzać wysokiej jakości oprogramowanie, tak aby spełniać potrzeby klienta
- Przygotujesz się do egzaminu certyfikującego

Co pozwoli Ci mieć realny wpływ na:

- Podniesienie satysfakcji klienta poprzez :
 - częstsze dostarczanie rozwiązań
 - włączenie klienta w proces tworzenia
 - koncentrację na priorytetach klienta
 - podniesienie poziomu użyteczności funkcji w dostarczanych rozwiązaniach
- Obniżenie kosztów utrzymania poprzez:
 - mniejsze TCO wynikające z wysokiej jakości dostarczanych rozwiązań i częste testowanie
- Podniesienie wydajności zespołów wytwarzających rozwiązania
 - nawet o 200 – 400% w stosunku do wydajności startowej
- Podniesienie jakości pracy z wymaganiami

Plan Szkolenia

Wstęp

- podejście tradycyjne i zwinne
- filozofia Agile: Manifest i pryncypia

Przykładowe metody Agile

- wprowadzenie
- AgilePM – Scrum

Dopasowanie podejścia do projektu

Scrum

- przegląd kluczowych elementów
- wartości i filary w Scrum
- role w Scrum: Scrum Master, Product Owner, Development Team
- spotkania w Scrum: Backlog Refinement, Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Standup
- artefakty w Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog, Przyrost

Agile

- przegląd kluczowych elementów
- proces DSDM
- role i obowiązki DSDM
- produkty DSDM
- kluczowe praktyki
- MoSCoW i Timeboxing

Od wizji do rozwiązania

- narzędzia i techniki tworzenia i rozwoju produktu połączone z warsztatami z wybranych technik i narzędzi
- formułowanie wizji produktu: uzasadnienie biznesowe, elevator speech, model Canvas
- identyfikacja, definiowanie i priorytetyzacja wymagań
- persony, user story, kryteria akceptacji, definition of done
- zarządzanie rozwojem produktu w czasie
- techniki pracy z Backlog produktu

Przez okres 3 miesięcy od zakończenia szkolenia udostępniamy Ci bezpłatnie

Ebook

[Agile Development. Filozofia programowania zwinnego](#)